

ACADEMIEJAAR 2022-2023  
DEPARTEMENT IT & DIGITALE INNOVATIE

OPLEIDING TOEGEPASTE INFORMATICA

# PROJECTWERK Opleidingsonderdeel ‘Software Development Project I’

SPLENDOR

**GROEP: 02  
STUDENTEN: BEGELEIDER:**

*Belmonte Tiago Chloe De Leenheer*

*Hautekier Rune*

*Vandenbroecke Taylon*

**Use case 1:**

ERD:

A picture containing text, screenshot, font, number

Description automatically generated

**Activity diagram**   
A picture containing text, screenshot, font, diagram

Description automatically generated

**SSD:**   
A picture containing text, screenshot, line, parallel

Description automatically generated

**Contract: maak nieuwe speler**

|  |  |
| --- | --- |
| Operation | maakSpeler() |
| Cross-reference | Maak nieuw spel |
| Pre condities | Er is een spel opgestart |
| Post condities | -Er werd een associatie aangemaakt tussen spel en speler  -Er werd een nieuwe speler aangemaakt |

DCD

A screenshot of a computer

Description automatically generated with low confidence

**Domeinmodel**

A picture containing text, screenshot, font, parallel

Description automatically generated

**Use case 2:**

**Class diagram:**

A blue square with black text

Description automatically generated with low confidence

Activity diagram:

A picture containing text, screenshot, diagram, design

Description automatically generated

**Use case 3:**

**Class Diagram:**

Chart

Description automatically generated

**Activity Diagram:**

A screenshot of a diagram

Description automatically generated with low confidence

**SSD:**

A screenshot of a computer

Description automatically generated with low confidence

**DCD:**    
 Diagram

Description automatically generated

**Domeinmodel:**

A picture containing text, screenshot, diagram, parallel

Description automatically generated  
**Use case 4:**

Activity diagram:

A picture containing text, screenshot, diagram, parallel

Description automatically generated

SSD:

A picture containing text, screenshot, line, parallel

Description automatically generated

**Ervaring Vandenbroecke Taylon**

Ik zou graag mijn ervaring willen delen over het project voor het vak Software Development Project 1. Tijdens het project moesten we het bordspel Splendor proberen namaken. Het project was zeer uitdagend, vol met frustraties maar ook zeer leerrijk.

Ten eerste vond ik de samenwerking tussen teamleden wel een hele ervaring, 4 verschillende personen met elk hun eigen vaardigheden en persoonlijkheden. Ieder groepslid bracht wel enkele unieke ideeën boven. Dan moet je erna nog discussiëren welke ideeën we best konden gebruiken. Zo hebben we ook gemerkt dat ons ex-teamlid Yentl Belaen niet veel opbracht binnen onze groep. Zo hebben we heel lang en veel op hem moeten wachten voordat hij zen taken deed, dit zorgde ervoor dat onze planning ook in het water viel want hij ging dingen doen waardoor wij niet konden doorwerken zonder zijn werk, maar zijn werk dat hij zogezegd zou maken werd dan ook nooit of veel te laat maar geleverd. Ook na enkele vaste beloftes dat hij meer zou werken hebben we de hulp ingeschakeld van onze begeleider. Na nog enkele leugens van Yentl is hij daarna ook op afwezig gezet geweest, daardoor hebben we dus ook veel tijd verloren.

Het project na Yentl verliep dan al een stuk vlotter en zo zagen we toch ook een grote boost in onze productiviteit, zo konden we ons project ook op tijd afwerken.

Werken met een team zorgt soms ook wel voor wat moeilijkheden, zo moet je allemaal elkaars code begrijpen, met dezelfde ideeën akkoord gaan, en ook vooral een goede relatie opbouwen. Zo moeten we ook soms eens het woord nemen om onze mening te zeggen over iemand zijn werk. Hierdoor kan het dan ook soms zijn dat ik bijvoorbeeld een heel scherm gemaakt en dat dat scherm dan eigenlijk helemaal anders moet gemaakt worden volgens het team, zo leer je dus ook omgaan met tegenslagen binnen het project.

In dit project heb ik dan ook echt geleerd dat ik volgend jaar hoogstwaarschijnlijk wil verder gaan in programmeren. Ook heb ik geleerd dat in groep werken niet altijd beter is dan alleen werken, het heeft zijn voor- en nadelen maar ik was op het einde zeer tevreden van men teamleden en hun geleverde werk binnen ons project Splendor.

Na dit project met ups en downs zijn we toch zeer tevreden met het project.

**Ervaring Belmonte Tiago**

Ik wil graag mijn ervaring delen over mijn betrokkenheid bij het groepsproject SDP.

Het groepswerk begon goed, maar na verloop van tijd ontstonden er problemen, voornamelijk door Yentl. We moesten lang wachten op zijn deel van de code en/of we kregen niets van hem, omdat hij altijd problemen met GitHub zei te hebben. Toen hij uiteindelijk werd uitgesloten, konden we goed aan het werk gaan, en dat hebben we ook gedaan. Het groepswerk verliep toen heel vlot.

Ik heb veel geleerd van dit groepswerk. Ik heb geleerd om met GitHub te werken en samen te programmeren met anderen. Ook heb ik veel geleerd over analyse en ontwerp, iets wat voor het project niet mijn sterkste vaardigheden waren.

Dankzij dit project ben ik ook sneller en efficiënter leren programmeren, en heb ik geleerd om mijn code overzichtelijker te schrijven, zodat mijn groepsleden het konden begrijpen. Ook heb ik verschillende programmeerstijlen geleerd, omdat mijn groepsleden allemaal anders programmeerden dan ikzelf.

We hadden veel moeilijkheden, vooral met GitHub. Soms werkte het wel, maar soms kwam onze code niet door of werd er niet correct gepusht, waardoor we soms iets programmeerden dat al gedaan was. Ook konden we soms niet committen waardoor we tijd hebben verloren aan het opzoeken van hoe we toch konden committen.

Een andere uitdaging was het begrijpen van de code van onze groepsleden omdat iedereen wel een ander manier van programmeren heeft of een probleem anders aanpakt, maar na verloop van tijd lukte dat beter vooral omdat we duidelijker programmeerden en ons code uitlegden aan elkaar. Wat betreft planning en stiptheid verliep alles vlot, iedereen hield zich aan de afspraken die we maakten tijdens onze wekelijkse contactmomenten waardoor het werken met drie heel efficiënt was.

Als laatste wil ik mijn groepsleden bedanken voor de goede samenwerking en de leuke momenten die we hebben meegemaakt. Ook wil ik onze docent, Chloé De Leenheer, bedanken voor het duidelijk uitleggen van het project en het helpen met onze moeilijkheden.

**Ervaring Hautekier Rune**

Op onderstaande pagina zult u mijn ervaring lezen over mijn betrokkenheid bij het groepsproject genaamd "Splendor" voor het vak Software Development Project.

Ten eerste wil ik benadrukken dat het werken aan dit groepsproject mij een goede kans gaf om te leren samenwerken met meerdere personen aan hetzelfde project. Ook heb ik geleerd hoe ik moet omgaan met samenwerken met andere persoonlijkheden en andere programmeerstijlen.

Om de efficiëntie van een team te garanderen, heb ik ondervonden dat goede communicatie en planning essentieel zijn binnen het team. Op het gebied van communicatie en planning verliep het binnen ons team meestal wel goed, behalve bij één groepslid. Hier heb ik dan ook ondervonden dat je geen schrik moet hebben om hulp in te schakelen van de supervisor als het misloopt.

Eenmaal we de nodige stappen hadden ondernomen tegen het voorgenoemde groepslid, verliep alles een stuk vlotter. Wat ik hier dus vooral van heb geleerd, is dat het belangrijk is dat je je met de juiste mensen omringt in je groep.

Eerder heb ik al aangegeven dat ik tijdens het project in aanraking kwam met andere persoonlijkheden en andere denkwijzen binnen het team. Dit zorgde soms voor wat frustraties aangezien we niet altijd dezelfde werkwijze voor ogen hadden om tot het eindresultaat te komen. Echter gaf dit wel de kans tot leerrijke discussies waarbij we allemaal dingen bijleerden en onze kennis dus ook telkens werd bijgeschaafd.

Tijdens het project hebben we veel tegenslagen gehad met GitHub. Hierdoor hebben we zeker ook veel tijd verloren aangezien we soms niet aan de code van onze teamgenoten konden. Zo liep het soms fout bij committen dat het niet op GitHub terechtkwam, of dat je na je commit pushte en de gecommitte code verdwenen was. Dit zorgde ervoor dat we regelmatig code opnieuw moesten typen.

Door het groepswerk heb ik ondervonden dat ik het soms moeilijk vind om in een groep te werken, aangezien ik graag de controle heb over wat er gebeurt. Naarmate de tijd verstreek, heb ik deze negatieve neiging kunnen omzetten in een positieve vaardigheid, namelijk leiderschap. In deze rol vond ik direct mijn draai.

Als conclusie kunnen we dus stellen dat dit een project was met veel ups en downs, waarin zowel ik als mijn teamleden ons uiterste best hebben gedaan. Door de vele downs ben ik nog trotser op het werk dat we hebben afgeleverd.